

SISTEM INFORMASI PENJUALAN DISTRO CHERISH PROBOLINGGO

Penyusun : Abdur Rakhman
Npm : 0634010169
Pembimbing : 1. Mohamad Irwan Affandi, St, Msc.
2. Ir. Kindriari Nurma W, Mt.

ABSTRAK

Teknologi mempunyai peranan penting dalam membantu mengurangi tingkat kesulitan manusia dalam menyelesaikan suatu intensitas pekerjaannya. Sehingga tidak menutup kemungkinan teknologi turut berperan dalam aspek aktifitas tingkat sosial terkecil di masyarakat. Distro Cherish Probolinggo merupakan usaha masyarakat menengah yang sedang berkembang. Dalam aktifitas kesehariannya masih menggunakan cara manual yaitu dengan melakukan kegiatan pencatatan dalam buku untuk setiap segment aktifitasnya. Sehingga hal ini dianggap kurang efektif dan banyak celah terjadinya kesalahan. Karena dalam implementasi tiap harinya, dibutuhkan sebuah ketelitian untuk menjamin tingkat akurasi data untuk ruang intensitas pekerjaan yang tergolong tinggi ini.

Untuk mengatasi permasalahan ini, maka perlu di bangun sebuah aplikasi berbasis desktop, dan dalam hal ini adalah Sistem Informasi Penjualan yang mampu membantu pegawai melakukan pekerjaan dengan cara lebih mudah, teratur, efektif, dan efisien.

Sistem Informasi Penjualan yang dibuat ini, mencatat setiap data kejadian baik dalam transaksi jual beli, ataupun mengenai inputan arus keluar-masuk barang. Kemudian mengintegrasikan secara otomatis dengan data yang telah tersimpan dalam sistem inventori database. Sehingga data dapat direview kembali sebagai informasi secara up to date saat di panggil oleh user dalam bentuk tampilan sebuah laporan tabel yang dapat dijamin tingkat akurasinya.

Kata kunci: Distro Cherish, Sistem Informasi Penjualan, Inventori Database.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadiran ALLAH SWT, karena berkat limpahan Rahmat-Nya, seluruh rangkaian Program Tugas Akhir di DISTRO CHERISH PROBOLINGGO dapat terlaksana sesuai dengan rencana dan jadwal yang telah disusun.

Peneliti membahas masalah Sistem Informasi Penjualan pada DISTRO CHERISH PROBOLINGGO, dengan mengambil judul “ SISTEM INFORMASI PENJUALAN BESERTA INVENTORY DATA studi kasus DISTRO CHERISH PROBOLINGGO

Tak lupa peneliti mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada pihak-pihak yang telah membantu baik secara materiil maupun dorongan spirituil untuk menyelesaikan penyusunan laporan Tugas Akhiran ini, terutama kepada:

1. Orang Tua dan keluarga tercinta atas motivasi dan doanya sehingga semua yang dikerjakan dapat berjalan lancar.
2. Bapak Abdus Somad dan Ibu Irmawati, selaku pemilik sekaligus saudara yang telah memberikan ijin untuk melaksanakan Tugas Akhir.
3. Ibu Dr. Ir. Ni Ketut Sari, MT selaku Kepala Jurusan Teknik Informatika, FTI UPN “VETERAN” Jatim.
4. Bapak Mohamad Irwan Afandi, ST, MSC dan Ibu Ir. Kindriari Nurma, Mt. selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu dan pikiran untuk memberikan bimbingan selama proses pelaksanaan Tugas Akhir.

5. Teman-teman seperjuangan Army, Wawan, Bayu, Fatkul dan yang tidak dapat disebutkan satu persatu atas segala bantuannya dalam menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini.

Peneliti menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam pelaksanaan Tugas Akhir ini, namun peneliti berharap semoga pelaksanaan Tugas Akhir ini dapat ikut menunjang perkembangan ilmu pengetahuan, khususnya ilmu komputer. Kritik dan saran yang membangun kami harapkan untuk kesempurnaan penelitian laporan ini.

Akhirnya dengan ridho Allah peneliti berharap semoga laporan Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca sekalian.

Surabaya, Maret 2012

Peneliti

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metodologi Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
 BAB II LANDASAN TEORI	 7
2.1 Gambaran Umum Toko	7
2.1.1 Sejarah Singkat Toko	7
2.2 Pengertian Sistem Informasi	8
2.3 Pengertian Data Flow Diagram (DFD)	11
2.4 Pengertian Entity Relation Diagram (ERD)	11
2.4.1 Entitas dan Atribut	12
2.5 Conceptual Data Model (CDM)	13
2.6 Physical Data Model (PDM)	17
2.7 Software Pengembangan Aplikasi	19
2.7.1 Visual basic.NET 2005	19
2.7.2 Microsof acces 2003	20

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	22
3.1 Analisis Sistem	22
3.2 Rancangan Sistem	23
3.2.1 Diagram Alir Utama	23
3.2.2 Context Diagram/DFD	25
3.3 Perancangan Database	27
3.3.1 Conceptual Data Model (CDM)	27
3.3.2 Phsyscal Data Model (PDM)	28
3.3.3 Struktur Tabel	29
3.4 Desain Interface	33
3.4.1 Sketsa Login	33
3.4.2 Sketsa Menu Utama	33
3.4.3 Sketsa View Penjualan	34
3.4.4 Sketsa Penjualan (tambah)	35
3.4.5 Sketsa Data Pegawai	35
3.4.6 Sketsa View Stok Barang	36
3.4.7 Sketsa Stok Barang (tambah)	36
3.4.8 Sketsa View Barang Masuk.....	37
3.4.9 Sketsa Barang Masuk (tambah)	37
3.4.10 Sketsa Ukuran	38
3.4.11 Sketsa Merek	38
3.4.12 Sketsa Jenis	39
 BAB IV IMPLEMENTASI PROGRAM	 40
4.1 Perangkat Pendukung	40
4.1.1 Perangkat Lunak.....	41
4.1.2 Perangkat Keras.....	41
4.2 Implementasi DataBase.....	41
4.3Implementasi Proses.....	42
4.4 Implementasi Rancangan	43

4.4.1 Form Login	43
4.4.2 Form Menu Utama	44
4.4.3 Form View Penjualan	44
4.2.4 Form Penjualan (tambah)	45
4.2.5 Form View Barang Masuk.....	46
4.2.6 Form Barang Masuk (tambah)	47
4.2.7 Form View Data Pegawai	48
4.2.8 Form Data Pegawai (tambah)	49
4.2.9 Form View Data Penjualan.....	50
4.2.10 Form Dara Penjualan Edit	51
4.2.11 Form Stok Barang	51
4.2.12 Form Edit Stok Barang	52
4.2.13 Form View Jenis.....	52
4.2.14 Form Jenis (tambah)	53
4.2.15 Form View Merk.....	54
4.2.16 Form Merk (tambah).....	54
4.2.17 Form View Size.....	55
4.2.18 Form Size (tambah).....	56
4.2.19 Form View Supplier.....	56
4.2.20 Form Supplier (tambah).....	57
4.2.21 Form Laporan Tabel Penjualan.....	58
4.2.22 Form Laporan Tabel Barang Masuk.....	59
4.2.23 Form Laporan Tabel Barang.....	60
BAB V UJI COBA	61
5.1 Form Login	61
5.2 Form Menu Utama	62
5.3 Form Penjualan	63
5.4 Form Arus Barang Masuk	65
5.5 Form Menu Data Pegawai	67
5.6 Form Data Penjualan	70
5.7 Form Jenis.....	72

5.8 Form Merk.....	74
5.9 Form Edit Supplier	76
5.10 Form Laporan Tabel Penjualan.....	78
5.11 Form Laporan Tabel Barang Masuk	79
5.12 Form Laporan Tabel Barang.....	79
5.13 Form Laporan Tabel Grafik Penjualan.....	80
5.14 Form Laporan Grafik Barang Masuk	81
BAB VI PENUTUP	82
6.1 Kesimpulan	82
6.2 Saran	82
DAFTAR PUSTAKA	83

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metodologi Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
 BAB II LANDASAN TEORI	 7
2.1 Gambaran Umum Toko	7
2.1.1 Sejarah Singkat Toko	7
2.2 Pengertian Sistem Informasi	9
2.3 Pengertian Data Flow Diagram (DFD)	11
2.4 Pengertian Entity Relation Diagram (ERD)	12
2.4.1 Entitas dan Atribut	12
2.5 Conceptual Data Model (CDM)	14
2.6 Physical Data Model (PDM)	19
2.7 Software Pengembangan Aplikasi	20
2.7.1 Visual basic.NET 2005	20
2.7.2 Microsof acces 2003	21

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	23
3.1 Analisis Sistem	23
3.2 Rancangan Sistem	24
3.2.1 Diagram Alir Utama	24
3.2.2 Context Diagram/DFD	26
3.3 Perancangan Database	29
3.3.1 Conceptual Data Model (CDM)	29
3.3.2 Phsyscal Data Model (PDM)	30
3.3.3 Struktur Tabel	31
3.4 Desain Interface	35
3.4.1 Sketsa Login	35
3.4.2 Sketsa Menu Utama	36
3.4.3 Sketsa View Penjualan	36
3.4.4 Sketsa Penjualan (tambah)	37
3.4.5 Sketsa Data Pegawai	37
3.4.6 Sketsa View Stok Barang	38
3.4.7 Sketsa Stok Barang (tambah)	38
3.4.8 Sketsa View Barang Masuk.....	39
3.4.9 Sketsa Barang Masuk (tambah)	39
3.4.10 Sketsa Ukuran	40
3.4.11 Sketsa Merek	40
3.4.12 Sketsa Jenis	41
 BAB IV IMPLEMENTASI PROGRAM	 43
4.1 Perangkat Pendukung	43
4.1.1 Perangkat Lunak.....	44
4.1.2 Perangkat Keras.....	44
4.2 Pembahasan Program	44
4.2.1 Form Login	45
4.2.2 Form Menu Utama	45

4.2.3 Form View Penjualan	46
4.2.4 Form Penjualan (tambah)	47
4.2.5 Form View Barang Masuk.....	48
4.2.6 Form Barang Masuk (tambah)	49
4.2.7 Form View Data Pegawai	49
4.2.8 Form Data Pegawai (tambah)	50
4.2.9 Form View Data Penjualan.....	51
4.2.10 Form Dara Penjualan Edit	51
4.2.11 Form Stok Barang	52
4.2.12 Form Edit Stok Barang	53
4.2.13 Form View Jenis.....	53
4.2.14 Form Jenis (tambah)	54
4.2.15 Form View Merk	55
4.2.16 Form Merk (tambah).....	55
4.2.17 Form View Size.....	56
4.2.18 Form Size (tambah).....	57
4.2.19 Form View Supplier.....	57
4.2.20 Form Supplier (tambah).....	58
4.2.21 Form Laporan Tabel Penjualan.....	59
4.2.22 Form Laporan Tabel Barang Masuk.....	59
4.2.23 Form Laporan Tabel Barang.....	60
BAB V UJI COBA	61
5.1 Form Login	61
5.2 Form Menu Utama	62
5.3 Form Penjualan	63
5.4 Form Arus Barang Masuk	65
5.5 Form Menu Data Pegawai	67
5.6 Form Data Penjualan.....	70
5.7 Form Jenis.....	72
5.8 Form Merk.....	74
5.9 Form Edit Supplier	76

5.10 Form Laporan Tabel Penjualan.....	78
5.11 Form Laporan Tabel Barang Masuk	79
5.12 Form Laporan Tabel Barang.....	79
5.13 Form Laporan Tabel Grafik Penjualan.....	80
5.14 Form Laporan Grafik Barang Masuk	81
BAB VI PENUTUP	82
6.1 Kesimpulan	82
6.2 Saran	82
DAFTAR PUSTAKA	83

BAB I

PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan dijelaskan beberapa hal dasar yang meliputi latar belakang permasalahan, batasan permasalahan, tujuan dan manfaat dari metodologi pelaksanaan serta sistematika penulisan buku tugas akhir ini. Dari uraian tersebut diharapkan dapat menjadi gambaran umum permasalahan dan pemecahan yang diambil dapat dipahami dengan baik

1.1 Latar Belakang

Kehadiran Teknologi Informasi telah memberi nuansa baru di tiap aspek segi kehidupan masyarakat. Tentunya membawa kemudahan hampir semua proses kegiatan yang dilakukan. Namun tidak sedikit usaha yang berkembang dalam masyarakat kurang mementingkan sisi teknologi. Akibatnya banyak usaha mereka yang masih menggunakan cara manual atau masih menggunakan cara penulisan, yang mengakibatkan kinerja yang di hasilkan menjadi lamban dan kurang maksimal.

"Distro Cherish" merupakan usaha menengah dalam proses tahap berkembang. Ditiap proses kegiatan aktifitas pekerjaan masih banyak menggunakan cara-cara manual, contohnya dalam proses kegiatan transaksi jual beli dengan pembeli. Operator kasir masih menggunakan cara pencatatan tertulis dalam buku untuk menyelesaikan setiap aktifitas pekerjaanya. Sehingga memberi kesan dampak yang kurang efektif dan efisien dalam hal waktu dan tenaga yang

dihasilkan setiap hari. Selain itu tidak adanya tanda bukti atau faktur antara penjual dan pembeli setelah bertransaksi menimbulkan suatu permasalahan yang sangat mendasar, didalam hal kaitanya untuk memenuhi standar aturan kompleksitas dari dua pelaku yang sedang bertransaksi. Begitupula yang terjadi dalam hal stok data inventori dan dalam hal penyusunan laporan penjualan, semua masih dilakukan penulisan secara manual dalam proses penyelesaiannya,. Sehingga penulis membuat sebuah aplikasi yang tentunya sesuai dengan kebutuhan toko dan perkembangan teknologi yang berkembang saat ini, demi sebuah pencapaian untuk meringankan kinerja seorang operator menjadi lebih mudah, optimal, dan efektif.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka dapat di ambil perumusan masalah yaitu:

1. Bagaimana membuat aplikasi yang mampu mencatat setiap transaksi penjualan dan pembelian barang.
2. Bagaimana membuat informasi mengenai laporan penjualan secara mudah.

1.3 Batasan Masalah

Dari permasalahan yang telah dikemukakan sebelumnya, maka dibutuhkan batasan masalah yang dimaksudkan agar pembahasan tidak terlalu melebar, hal tersebut antara lain:

1. Aplikasi yang dibangun adalah Aplikasi penjualan berbasis desktop.

2. Aplikasi yang dibuat berbasis desktop dengan menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic.Net 2005 dengan menggunakan database Microsoft Access 2003 untuk menampung data.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pelaksanaan tugas akhir ini adalah membuat sistem informasi penjualan dan data inventori yang dipergunakan untuk mencatat dan menyimpan tiap transaksi jual-beli dengan pembeli maupun dengan supplier yang terlibat dalam database. Selain itu aplikasi dapat menginformasikan sebuah hasil rekapitulasi laporan tiap bulan baik mengenai barang masuk maupun barang keluar.

1.5 Manfaat penelitian

Berdasarkan dari latar belakang dikemukakan, maka dapat dirumuskan kesimpulan berbagai manfaat sebagai berikut:

1. Dapat membantu mempermudah dalam proses pencatatan dan penyimpanan stok keluar-masuk barang
2. Menampilkan stock data barang yang terinventori secara up to date dalam database

1.6 Metodologi Penelitian

Metodologi pengembangan sistem dalam penelitian ini dengan tahapan

sebagai berikut:

1. Studi literature dan pemahaman sistem.

Mencari dan mempelajari berbagai macam literature yang berkaitan dengan rumusan masalah, teori-teori yang berhubungan dengan system yang dibangun, desain system, bahasa pemrograman, dan database yang akan digunakan.

2. Perancangan perangkat lunak.

Meliputi penentuan struktur data yang akan digunakan, proses-proses yang akan dilaksanakan, penentuan interface berdasarkan studi pustaka.

3. Pembuatan perangkat lunak.

Pembuatan /implementasi perangkat lunak Aplikasi Penjualan berbasis desktop dan data Inventori "Distro Cherish" dengan menggunakan VB.NET 2005 dan Microsoft Acces 2003

4. Uji coba dan analisa.

Melakukan uji coba dan analisis terhadap perangkat lunak untuk memastikan keberhasilan implementasi sistem.

1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan tugas akhir ini terdiri dari lima bab dengan sistematika sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini di jelaskam mengenai latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang penjelasan teori yang terdiri dari profil studi kasus, dasar-dasar teori tentang system pendukung keputusan, Data Flow Diagram(DFD), rancangan Entity Relation Diagram (ERD), kinerja, Visual basic.Net 2005, dan Miccrosoft Office Acces 2003

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini di uraikan analisis dan perancangan sistem dari system yang kan dibuat. Terdiri dari deskripsi masalah, spesifikasi masalah, rancangan proses berupa DFD, rancangan ERD, rancangan data, rancangan penelitian serta rancangan antar muka pengguna yang ditampilkan dalam bentuk form-form rancangan.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini membahas tentang implementasi serta anailsis hasil dalam program menggunakan Visual Basic.Net 2005.

BAB V UJI COBA DAN EVALUASI

Pada bab ini akan dibahas mengenai uji coba terhadap aplikasi yang telah dibuat dan selanjutnya akan dibuat beberapa evaluasi dari hasil uji coba tersebut.

BAB VI PENUTUP

Bab ini merupakan bab akhir sebagai penutup dari seluruh penelitian yang telah disajikan, bagian ini terdiri dari kesimpulan dan saran atas permasalahan yang telah diteliti.